■ EXS24 を使って、オーディオファイルで音階をつくる (2013-07-16)

【発音させるには】

- 1. オーディオファイルを、Logic のオーディオトラックに読む
- アレンジウィンドウのはさみツールで、ワンショットのオーディオ 断片をつくる。
- 3. EXS24 を立ち上げる。インストゥルメントは無しにする。
- 4. EXS24 のなかの「edit」を押す。
- 5.4 で表示されたウインドウの中に、2 で作成したワンショットのオーディオ断片をドラック& ドロップ
- 6. 鍵盤をひくと発音される。

【保存するには】

EXS24 インストゥルメントエディタ内 音源メニュー 「保存」で必ず下の場所に保存。

ユーザー > ライブラリ > Application Support > Logic > Sampler Instruments

この場所に、任意の名前をつけて、「.exs」のファイルで保存する。

保存すると以下が可能になる。

- ・EXS24の音色選択メニューに、任意に付けた名前の音色メニューが現れる
- ・その音色を使用した Logic のファイル自体を保存すると、次回、その音色が自動で選択された状態で EXS24 が起動する。

※ Mac OSX Lion (10.7) からは、ユーザー内に「ライブラリ」フォルダ が表示されない。表示させるためには、以下の操作を行う。

アプリケーション>ユーティリティ>ターミナル ターミナルに以下を入力の上、リターンキーを押す。 chflags nohidden ~/Library/ すると、ユーザー内に「ライブラリ」フォルダが表示される

(以上)