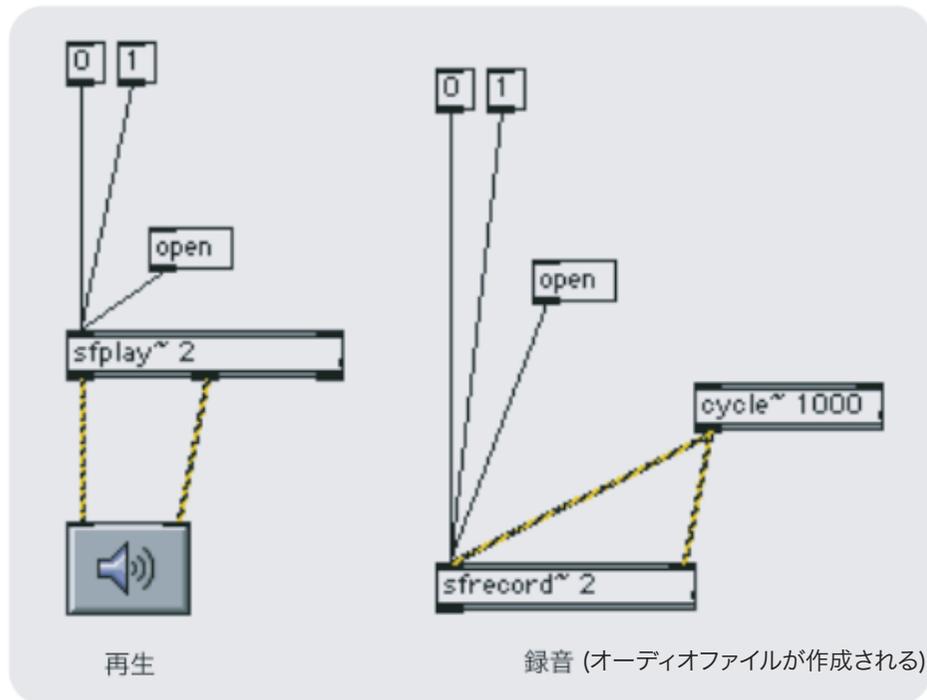


## ■オーディオファイルを再生する方法

### ■ハードディスクから、直接にオーディオファイルを再生する方法

ハードディスク・ベース



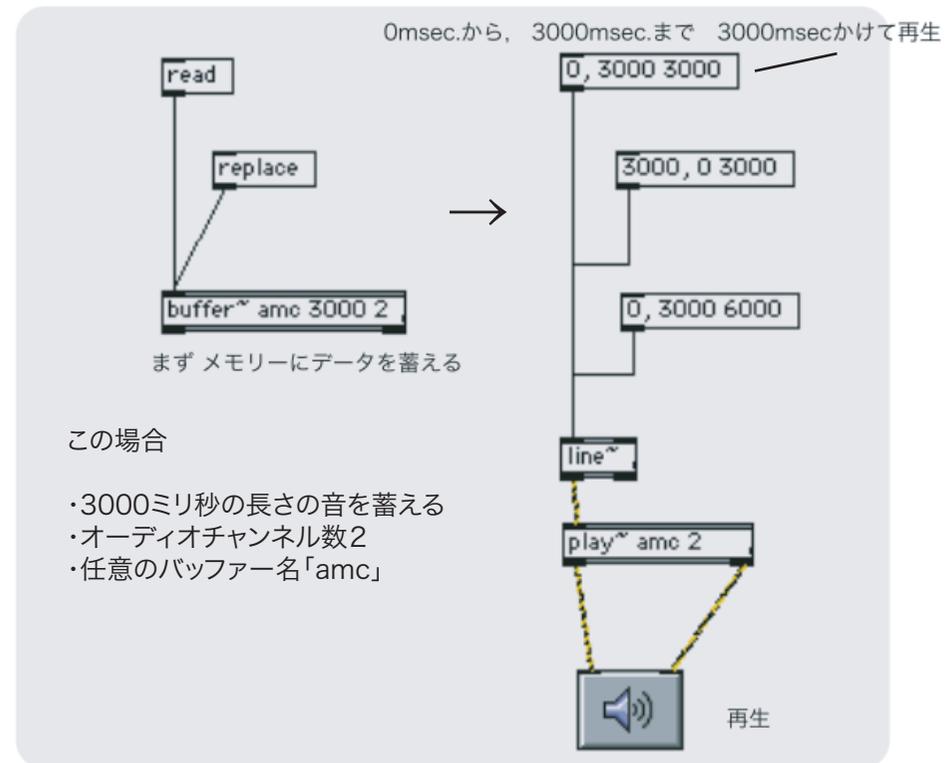
↑ sfplay~ による発音の用途

- ・簡単に音を発音させたい時
- ・長いオーディオファイルを再生する時 (5分以上とか)
- ・発音タイミングに、こだわらない時
- ・BGMとして使用する時

## 「音楽プレイヤー」

### ■一旦、メモリー(バッファー)にオーディオファイルを読み込んでから再生する方法

メモリー・ベース



この場合

- ・3000ミリ秒の長さの音を蓄える
- ・オーディオチャンネル数2
- ・任意のバッファー名「amc」

↑ play~ による発音の用途

- ・柔軟に音を発音させたい時 (逆再生、部分再生、速度調節 など)
- ・短いオーディオファイルを再生する時 (1分以内とか)
- ・発音タイミングに、こだわる時 (テンポ通りに発音させたい など)
- ・“サンプラー”として使用する時 (これはサンプラーそのもの)

## 「サンプラー」